

Pravidla pro závody ve střelbě z malorážky s optickým zaměřovačem

Disciplína: **MALÁ Odstřelovačka**

A) Všeobecná ustanovení

1. Cílem je stanovit pravidla sportovní disciplíny imitující práci odstřelovače v různých podmínkách jeho činnosti a to v dostupných střeleckých podmínkách pro závody pořádané sportovními střeleckými kluby tak, aby disciplína byla dostupná co nejširší skupině závodníků.
2. Tato pravidla jsou závazná pro všechny účastníky závodů bez rozdílu kategorií.
3. Vztahuje-li se pravidlo na střelce praváky, vztahuje se jeho zrcadlový opak na střelce leváky.
4. Funkcionářům a účastníkům závodu je zakázáno absolvovat závod pod vlivem alkoholu, drog, omamných látek a dopingu. Nerespektování tohoto ustanovení je důvodem k diskvalifikaci.
5. Závažná měna pravidel je možná pouze po dohodě s tvůrci soutěže. Změna musí být veřejně oznámena nejméně 2 měsíce před započítáním její platnosti. Pouze drobné změny v pravidlech jednotlivých položek je možno změnit a změnu oznámit v příslušných propozicích do 14 dní před závodem.
6. O případech, které nejsou popsány v těchto pravidlech, rozhoduje operativně na místě JURY a pokud není ustanovena, přejímá její pravomoc hlavní rozhodčí.
7. Závodů se střelci účastní pouze na své vlastní riziko a jsou povinni nést veškerou odpovědnost za škody, které sami způsobí, nebo které jsou způsobeny jejich vybavením.

B) Bezpečnost

1. Pro zajištění bezpečnosti je třeba zacházet se všemi zbraněmi v areálu střelnice s maximální opatrností.
2. Pohyb v prostorách střelnice je povolen pouze s vybitou zbraní a s otevřeným závěrem, pokud zbraň není uložena v pouzdru. Střelci jsou povinni používat barevné výstražníky. V pouzdře smí být uložena pouze vybitá zbraň.
3. Povinností rozhodčích je mj. vyžadovat maximální kázeň ve všech prostorách střelnice. Střelci jsou povinni být jim v tom nápomocni.
4. Kterýkoli z delegovaných rozhodčích může vzít do ruky zbraň a vybavení střelce bez jeho svolení, avšak s jeho vědomím a v jeho přítomnosti. Nikdo jiný se nesmí střelcova vybavení bez jeho svolení a bez jeho přítomnosti dotýkat. Výjimkou je stav bezprostředního ohrožení bezpečnosti.
5. Za stav zbraně a vybavení nese plnou odpovědnost střelec. U osob nevlastnících ZP a střilejících pod dohledem musí být dohlížečící osoba zapsána při prezenci ve startovní listině, přičemž pravomoci a odpovědnosti střelce přecházejí na ni v plném rozsahu.
6. Zbraň je povoleno nabíjet pouze na palebné čáře, pouze po povelu NABÍJET a to maximálně počtem nábojů povelům stanoveným.
7. V zájmu bezpečnosti může kterýkoli rozhodčí, ale i kterýkoli střelec, zastavit střelbu povelu STOP! VYBÍT! Tohoto povelu jsou povinni uposlechnout všichni střelci bez výjimky. Po tomto povelu jsou střelci povinni okamžitě přerušit střelbu, zbraň vybit a odložit. Dále pokračovat ve střelbě mohou až po povelu rozhodčího na střelišti NABÍJET! a START!
8. Střelci i ostatní účastníci jsou povinni rozhodčího upozornit na situace, které by mohly být nebezpečné a nebo mohly zapříčinit nehodu.
9. V případě neregulérních podmínek nebo podmínek ohrožujících bezpečný průběh závodu má JURY nebo hlavní rozhodčí právo závod přerušit nebo ukončit.
10. Jakákoli manipulace se zbraní na střelišti v době, kdy je obsluha před palebnou čarou, je přísně zakázána. Nerespektování tohoto pravidla může být důvodem k diskvalifikaci a vykazání ze střelnice.
11. Na střelišti, vždy po dokončení střelby, je závodník povinen zkontrolovat zbraň, zda je vybitá a zásobník, zda je prázdný. V zájmu bezpečnosti a pro snadnější kontrolu zbraně rozhodčím, je závodník povinen používat výstražný praporek do zbraňové komory (výstražný praporek lze vytvořit i svépomocí, například z papíru)
12. Všichni závodníci a funkcionáři závodu jsou povinni používat na střelišti v době střelby chrániče sluchu. Toto se doporučuje i všem divákům.
13. Pro ochranu zraku je střelcům důrazně doporučeno používat při střelbě ochranné brýle z netřístivého materiálu.

C) Ustanovení pro střelnici

1. Střelba probíhá výhradně ze střeliště na vzdálenosti do 50 m.
2. Na střeleckém stanovišti smí být v době střelby pouze střelec, případně jmenovaná dohlížečící osoba.

3. Střelecké stanoviště mají být vybavena shodnými střeleckými podložkami chránícími proti chladu.
4. Střelecká stanoviště musí být rozměrově shodná a musí disponovat shodným vybavením.
5. Terče jsou atypické, určené pouze pro závody v této disciplíně

D) Zbraň a vybavení

1. Při závodech je dovoleno používat pouze zbraně ráže .22LR. Každý střelec může v průběhu závodu používat pouze jednu zbraň. Pokud chtějí střílet dva střelci jednou zbraní, musí tuto skutečnost hlásit ještě před začátkem závodu – při prezenci. S jednou zbraní mohou střílet v závodě maximálně dva střelci.
2. Pro závod je dovoleno použít jakoukoli jednorannou, opakovací nebo samonabíjecí malorážku splňující bod 1.
3. Střelecký řemen je možno používat jen v případě, že je součástí zbraně a svou montáží a provedením jej lze prokazatelně použít k přenosu zbraně standardním zavěšením na rameno. Tento řemen je možno používat pro zpevnění kterékoli střelecké polohy, avšak pouze standardním způsobem, tedy nikoli jím fixovat zbraň k podložce či jiné pevné opoře.
4. Pevné podepření zbraně je povoleno pouze v oblasti předpažbí a to prostřednictvím dvojnožky namontované na zbrani. Po celou dobu závodu střelec smí používat pouze jednu dvojnožku. Používání třetí nohy je zakázáno. Žádná další pevná opora není povolena.
5. Nepevnou oporu může své zbrani střelec vytvořit pouze částí svého těla, přičemž tuto část může improvizovaně podložit za pomoci vlastního oblečení a standardního vybavení odstřelovače, např. složená celta, bunda apod. (příklad: použití zadního „bagu“ je povoleno pouze tehdy, když na bagu leží střelcova ruka a zbraň se opírá pouze o tuto ruku – tato není považována za pevnou oporu) Zadní bag ani žádná jiná podložka či opora, která není součástí zbraně, nesmí být výškově stavitelná.
6. Střelec může používat jako podložku pro střelbu vleže nebo kleče/sedě pouze standardní podložky, kterými jsou vybavena všechna střelecká stanoviště. Dále může použít své vlastní oblečení a standardní vybavení odstřelovače, jako je celta, karimatka, batoh či pouzdro na zbraň. Jiná podložka, která evidentně poskytuje významnou výhodu stability zbraně či adheze střelce ke zbrani či podlaze, je zakázaná.
7. Optické zaměřovače je povoleno používat bez omezení přiblížení (doporučuje se přiblížení minimálně 6X), průměru objektivu, nastavení paralaxy a charakteru osnovy. Laserové zaměřovače, dálkoměry a kolimátory jsou zakázány.
8. Povoleno je sportovní, out-door nebo vycházkové oblečení. Žádná část oblečení nesmí svou konstrukcí, materiálem nebo dodatečnou úpravou poskytovat výhodu vyšší stability polohy nebo zbraně. Oblečení pro střelbu dle pravidel ISSF není povoleno, s výjimkou střeleckých brýlí a řemene, pokud tento slouží jako řemen nosný. (viz bod 3.). Rukavice je povolena jedna nebo pár, prstová, vycházkového nebo sportovního typu. Rukavice musí být vyrobeny z měkkého poddajného materiálu a nesmí fixovat ruku a zápěstí.
9. Na zbraň není dovoleno montovat nebo z ní snímat jakékoli příslušenství v průběhu závodu, tzn. že střelec musí absolvovat celý závod s veškerým vybavením zbraně (včetně střeleckého řemenu). Výjimku tvoří dvojnožka, kterou je dovoleno sejmut pro polohy vleže, vsedě a vstoje.
10. Veškeré používané vybavení střelce musí odpovídat standardním odstřelovačským praktikám. Pokud rozhodčí zjistí používání vybavení, doplňku nebo úpravy výstroje, která zjevně odporuje odstřelovačské praxi nebo je používána k získání nesportovní výhody v soutěži či její jednotlivé poloze, může toto vybavení střelci zakázat.

E) Polohy ke střelbě

1. Střelba vleže
Poloha vychází ze standardní sportovní, resp. taktické, polohy. Opora předpažbí je možná (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, body 3 a 4). Opora hlaviště je možná (viz Zbraň a vybavení, bod 5). Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány.
2. Poloha vstoje
Poloha vychází ze standardní sportovní, resp. taktické, polohy. Paže, kterou střelec podpírá zbraň, se může opírat o střelcův trup nebo hřeben pánevní kosti. Pro stabilizaci zbraně je možno použít řemen (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, bod 3). Střelec při střelbě musí stát na podlaze střeliště nebo na střelecké podložce. Pro vylepšení stabilizace polohy je možno použít kovovou tyč na podstavci (imitující stromek), která musí stát volně na střeleckém stanovišti, bez doteku či jiné fixace k okolnímu vybavení stanoviště. Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány. Není povoleno jakkoli pevně fixovat zbraň ke kovové tyči – použití řemene je povoleno, ale pouze v souladu s odstřelovačskou praxí. Z důvodu bezpečnosti je povoleno pro odkládání nábojů a nabíjení zbraně použití stolků nebo židlí, jimiž je střeliště jednotně vybaveno.
3. Střelba vleže nebo v sedě
Střelec se může rozhodnout, zda bude položku absolvovat vleže nebo vsedě. Ve zvolené poloze však musí absolvovat celou položku.

- Poloha vkleče

Poloha vychází ze standardní sportovní polohy. Pro stabilizaci zbraně je možno použít řemen, případně další prostředky (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, body 3 a 4). Speciální podložka pod nárt pravé nohy je zakázána, střelec však může podložku pod nárt vytvořit improvizovanými prostředky (viz Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, bod 5). Pro vylepšení stabilizace polohy je možno použít židli (imitující pařez), která je součástí vybavení střelnice. Pro oporu zbraně na této židli platí stejná pravidla, jako pro oporu zbraně na podložce při střelbě vleže. Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány. Z důvodu bezpečnosti je povoleno pro odkládání nábojů použití stolků nebo židlí, jimiž je střeliště jednotně vybaveno.

- Poloha vsedě

Poloha vychází z taktické polohy. Střelec sedí na zemi nebo podložce bez opěry zad, umístění nohou je libovolné, nohy se nesmí dotýkat jiné části střeliště kromě země, židle nebo podložky. Paže držící zbraň se mohou opírat o střelcovy nohy, trup nebo židli. Pro stabilizaci zbraně je možno použít řemen, případně prostředky dle Ustanovení o střelnici, bod 3, Zbraň a vybavení, body 3 a 4. Pro vylepšení stabilizace polohy je možno použít židli (imitující pařez), která je součástí vybavení střelnice. Pro oporu zbraně na této židli platí stejná pravidla, jako pro oporu zbraně na podložce při střelbě vleže. Všechny další prostředky pro stabilizaci polohy a zbraně jsou zakázány. Z důvodu bezpečnosti je povoleno pro odkládání nábojů použití stolků nebo židlí, jimiž je střeliště jednotně vybaveno.

F) Pozorování zásahů

1. Pro pozorování zásahů, může střelec po celou dobu závodu používat pozorovací dalekohled. Jeho umístění a používání však nesmí rušit další střelce a nesmí mít vliv na zhoršení bezpečnosti na střelišti.
2. Pozorování zásahů za účelem korekce střelby dalšími osobami (viz Bezpečnost, bod 2) je zakázáno.

G) Průběh střelby a hodnocení

1. O způsobu provedení závodu, polohách, počtu ran a časech na jednotlivé položky, informují pravidla níže a také budou informovat propozice vydané ke každému závodu. Obecně platí, že položky jsou střídány v pořadí stanoveném těmito pravidly a po odstřílení každé položky všemi závodníky se provede vyhodnocení a vystaví se výsledky po dané položce. Tímto postupem se dosáhne vyššího psychického tlaku na závodníky, který je žádoucí pro ověření jejich schopností – a proto je nutné, aby kterýkoli organizátor soutěže, tento postup dodržoval, pokud tomuto nebrání jiná vážná organizační omezení.
2. Při zásahu čáry mezi hodnotami se započítává vyšší hodnota, při zásahu čáry mezi terčem a ne-terčem se započítává pouze hodnota zásahu ne-terče (Rukojmí). Při zásahu dvou terčů najednou (smajlíci) se započítávají oba zasažené terče.
3. V jednotlivých položkách vítězí závodník s nejvyšším procentuelním ziskem. Procentuelní zisk závodníka určuje poměr mezi dosaženým bodovým výsledkem a maximálním bodovým ziskem dané položky (viz bod 4.). Tento poměr se vyjadřuje procentuelně. (Například: když v položce č.1 je maximální bodový zisk 100b za absolutní nástřel a střelec získá bodů 95, pak jeho procentuelní zisk v této položce je 95%). V závodě pak vítězí závodník s nejvyšším součtem procent z jednotlivých položek. Pokud se závodník některé položky neúčastní, započítává se mu v této položce bodový zisk 0%. Pokud závodník dosáhne skóre vyšší, než je stanovené maximální (například v položce zátěž, nebo kolečka), pak získává příslušný počet procent vyšší, než je 100%. V položce „zátěž“ je každému závodníkovi přičteno 50% k jeho výkonu a maximální výkon je stanoven na 250b, aby bylo dosaženo vyváženosti výkonů v této položce – ve srovnání s položkami ostatními.
 - V případě rovnosti procent na konci závodu, rozhoduje v případě střelců umístěných na 1. až 10. místě rozstřel (viz níže)
 - Procentuelní zisk se zaokrouhluje na desetiny procenta. (0,1%)
4. Maximální bodové zisky jsou stanoveny takto:

Položka 1. (Rukojmí):	100b = 100%
Položka 2. (Timer):	40b = 100%
Položka 3. (Zátěž):	250b = 100% (+50% získává střelec automaticky)
Položka 4. (Polohy):	200b = 100%
Položka 5_1 (Smajlíci):	100b = 100%
Položka 5_2 (Rukojmí v oknech):	80b = 100%
Položka 5_3 (Tácek):	6b = 100%
Položka 5_4 (Bobr):	70b = 100%
Položka 5_5 (Napoleon):	90b = 100%
Položka 6. (Kolečka):	100b = 100%
5. Zahřívací rány jsou v soutěži povoleny, ale pouze ve vybraných položkách. Tuto ránu používá střelec před započítáním střelby na soutěžní terč (v rámci času určeného pro danou položku) tehdy, když je

potřeba vychladlou zbraň zahřát k dosažení maximální přesnosti střelby od první soutěžní rány. Zahřívací ranou nesmí střelec zasáhnout svůj ani soupeřův terč a také nesmí poškodit vybavení střelnice. (V případě zasažení papíru, na kterém je soutěžní terč, se tento zásah započítává jako soutěžní!) Položky, kde je možné použít zahřívací rány, jsou pouze tyto:

- a. 1 Nástřel + Rukojmí (až po studené ráně)
- b. 4 Polohy
- c. 5_1 Smajlíci
- d. 5_2 Rukojmí v oknech
- e. 5_4 Bobr
- f. 6 Kolečka

V žádné jiné položce není povoleno střílet více ran, než kolik je jich stanoveno jako soutěžních

I) Příprava před závodem

1. Pravidla jsou vytvořena pro pořádání závodů klubem SSK Nová Paka a SSK Třebeš Hradec Králové, ale mohou je se souhlasem autorů, v aktuální verzi, kompletní a beze změn převzít kterékoli složky provozující sportovní střelbu. V případě převzetí pravidel jinou organizací, kontaktujte organizátory soutěže na adrese sidewinders@seznam.cz a vyžádejte si tabulku ve formátu MS Excel, připravenou pro pohodlné a přehledné zpracování výsledků v PC.
2. Závodníci musí být včas seznámeni s propozicemi závodu, jeho průběhem a s veškerými případnými změnami proti propozicím. Propozice závodu a změny musí být zveřejněny po celou dobu na informační tabuli.

J) Závady

1. V případě, že střelec, rozhodčí nebo kdokoli z účastníků zjistí na zbrani závadu ohrožující bezpečnost střelce a průběhu střelby, musí tuto skutečnost bezprostředně nahlásit rozhodčímu na střelišti a tato zbraň nesmí být dále používána ke střelbě.
2. V případě poruchy zbraně je závodník povinen zbraň odložit, aniž by s ní jakýmkoli způsobem manipuloval a zvednutím ruky přivolat rozhodčího na střelišti. V případě odstranitelné závady může střelec odstranit závadu sám na stanovišti za dohledu rozhodčího na střelišti a za dodržení všech bezpečnostních zásad, přičemž nesmí rušit ostatní střelce. Závadu může střelec rovněž odstranit s asistencí mimo střeliště v prostoru vyhrazeném pro manipulaci se zbraní za dodržení všech bezpečnostních zásad.
3. Z hlediska průběhu závodu není na závady brán zřetel a závodníkovi nenáleží ani prodloužení času na položku, ani opakování položky.
4. Nelze-li zbraň opravit a tato není k další střelbě způsobilá, může střelec se souhlasem rozhodčího na střelišti pokračovat ve střelbě jinou převzatou zbraní.
5. V případě závady na zařízení střelnice má poškozený střelec nárok na prodloužení času střelby o čas nutný k odstranění závady nebo na opakování položky. Posouzení způsobu náhrady řeší hlavní rozhodčí. Při opakované závadě stejného charakteru v dalším průběhu závodu musí být způsob řešení náhrady shodný.

K) Pravidla chování pro závodníky

1. Všichni závodníci musí znát pravidla těchto závodů a musí být seznámeni s propozicemi závodu.
2. Všichni účastníci a činovníci závodu musí znát a dodržovat bezpečnostní ustanovení.
3. Závodník je povinen se dostavit k závodu včas a řádně vybaven. U prezence předloží zbrojní průkaz a průkaz zbraně. V případě, že se jedná o osobu způsobilou střelby pouze pod dohledem, dostaví se k prezenci se svým dohlížitelem, který předloží uvedené doklady. Osoba uvedená jako dohlízející bude zapsána ve startovní listině.
4. Na střelišti smí závodník komunikovat pouze s rozhodčím. Dohlízející osoba smí komunikovat se závodníkem pouze v rámci dodržení bezpečné manipulace se zbraní. Jakékoli vedení závodníka je zakázáno.
5. V průběhu závodu může závodník opustit své stanoviště pouze se souhlasem rozhodčího na střelišti a po uvedení zbraně do bezpečného stavu.
6. V blízkosti palebné čáry není dovoleno hlučné chování. Střelci a činovníci určení k práci na střelišti musí omezit hovor jen na nutné záležitosti. Pokud není na střelnici vyhrazen prostor pro diváky, jsou diváci z prostoru střeliště vyloučeni. V případě vyhrazeného prostoru pro diváky jsou diváci povinni se zdržovat pouze v tomto prostoru za dodržení podmínky minimálního hluku. Rozhodčí na střelišti je povinen zajistit mj. aby hluk od diváků byl minimální. Má právo rušící osoby napomenout, případně je vykázat z prostoru střelnice.

7. Jestliže závodník nebo jeho dohlášitel poruší pravidla nebo se chová nesportovně, bude závodník potrestán
- Napomenutím
 - Srážkou bodů na úrovni nejlepšího zásahu z položky, v níž došlo k provinění
 - Diskvalifikací
- Napomenutí může provést kterýkoli člen JURY.
Srážku bodů může učinit rozhodčí na střelišti, zasedání JURY nebo hlavní rozhodčí. Potrestání diskvalifikací může uložit pouze zasedání JURY nebo hlavní rozhodčí. Srážkou bodů na úrovni nejlepšího zásahu z položky, v níž došlo k provinění bude závodník potrestán:
- Neodstraní-li vytknutou chybu (opětovné napomenutí ve stejné záležitosti)
 - Za opakované nesportovní chování
 - Vystřelí-li před povelu START po povelu NABÍJET
 - Vystřelí-li po povelu STOP před povelu VYBÍT.
8. Diskvalifikací bude závodník potrestán:
- Za úmyslné a vědomé porušení pravidel ve snaze získat výhodu nesportovním způsobem
 - Za závažné porušení bezpečnostních pravidel – pohyb po střelnici s nabitou zbraní, vystřelí-li před povelu NABÍJET nebo po povelu STOP, VYBÍT, ZBRANĚ ODLOŽIT – klasifikováno jako nedovolená manipulace se zbraní
 - V případě jakékoli manipulace s cizí zbraní bez vědomí jejího majitele. Výjimku tvoří odstranění bezprostřední nebezpečné situace.
 - V případě hrubého nesportovního chování.

L) Přejímka vybavení

1. Technickou přejímku zbraní, vybavení a výstroje střelce provádí jmenovaná přejímací komise, případně tým rozhodčích pověřený hlavním rozhodčím.
2. Závodník je povinen se k technické přejímce dostavit včas, s veškerým a úplným vybavením, které bude v závodě používat. Za včasné odbavení u technické přejímky odpovídá závodník.
3. Převzaté vybavení může být označeno vhodnými značkami.
4. Na převzatém vybavení po přejímce již nesmí být nic měněno s výjimkou standardně nastavitelných nezaplombovaných dílů. Nepřevzaté vybavení nesmí být v závodě používáno. Za porušení tohoto ustanovení nese odpovědnost závodník – klasifikováno jako úmyslné a vědomé porušení pravidel ve snaze získat výhodu nesportovním způsobem.

M) Protesty

1. Protesty proti nedovolenému způsobu střelby nebo podmínkám závodu se podávají osobně bezprostředně po zjištění předmětu protestu rozhodčímu na střelišti. Ve sporných případech protestu rozhoduje zasedání JURY.
2. Protesty proti hodnocení a výsledkům se podávají hlavnímu rozhodčímu osobně do 30 min. po zveřejnění výsledků.
3. Vklad při podání protestu je 200,- Kč. V případě neoprávněnosti protestu vklad propadá ve prospěch organizátora závodu a závodník je potrestán napomenutím. V případě každého dalšího neoprávněného protestu v závodě je závodník potrestán srážkou 5% z celkového hodnocení.

N) Zasedání JURY

1. Řeší sporné záležitosti vzniklé v průběhu závodu, protesty a tresty vyjmenované pravidly.
2. V případě, že dojde k nerozhodnému výsledku hlasů členů JURY, má rozhodující hlas hlavní rozhodčí.
3. Proti výroku zasedání JURY není odvolání, proto by její členové měli postupovat nanejvýš uvážlivě, s nadsledem a s vyloučením emocí.
4. Zasedání JURY je neveřejné.

O) Propozice jednotlivých závodů

1. Musí být zveřejněny nejpozději 2 týdny před datem konání závodu
2. Musí obsahovat:
 - Jméno pořádající organizace
 - Datum, čas a místo konání závodu – doporučuje se uvést příjezdovou trasu
 - Způsob přihlášení – kontaktní údaje, termín přihlášek, výše startovního
 - Průběh závodu
 - polohy ke střelbě
 - počet ran v jednotlivých úlohách s vyznačením nástřelu, případně uvedení –bez nástřelu

- vzdáleností střelby,
- čas na jednotlivé úlohy
- zobrazení terčů.

Doporučuje se popis vybavení střelnice, počet stanovišť, podložky, stolky apod.

P) Organizace a průběh závodů v r. 2010

Pro rok 2010 bude vypsáno celkem 6 ligových závodů. Každý závod bude hodnocen a vyhlašován samostatně, výsledky se budou započítávat do seriálu „**Liga v Malé odstřelovačce**“ (dále jen liga). Do ligy se započítávají pořadí ze všech vypsanych ligových závodů, přičemž 2 nejhorší výsledky (tzn. nejhorší pořadí) se na konci škrtnají. Celkové pořadí v lize je stanoveno součtem dosažených nejlepších 4 pořadí – vyhrává nejnižší součet. V případě shodného výsledku rozhoduje horší škrtnuté pořadí, poté lepší škrtnuté pořadí, poté rozstřel. Všem závodníkům, kteří se neúčastní příslušného závodu, se započítává shodně 1000 bodů – jakoby za umístění na tisícím místě.

Mimo ligu může být uspořádáno i několik dalších závodů. Tyto budou vyhlašovány pouze samostatně a nebudou do ligy započítávány,

Ligový závod je sestaven ze 6 položek, z nichž 5 je pevně stanovených (fixních) a jedna je losovatelná. Všechny položky mimo položky čtvrté se střelí z polohy vleže. Všechny položky se střelí na vzdálenost 50m.

Fixní položky:

1) 10 ran – „Studená rána + Rukojmí“, v celkovém čase 11 minut

Tento terč se skládá z terče pro „studenou ránu“ a devíti obrazců dvojic únosce-rukojmí, na každý obrazec vystřelí soutěžící pouze jednu ránu, zásah rukojmího (neterče) přebíjí zásah únosce (terče) – počítá se pouze záporné skóre. V případě, že střelí několik střelců s jednou zbraní, počítá se všem společně stejná hodnota první „studené“ rány, kterou vystřelí ten první ze střelců v pořadí.

Průběh:

Střelec se připraví na svém stanovišti. Po příslušném povelu je povinen v čase do jedné minuty bez jakéhokoliv nástřelu vypálit první a jedinou ránu na „studený terč“, který má pro jednodušší kontrolu bílý střed. Po vypálení této studené rány je střelec povinen okamžitě uvést zbraň do bezpečného stavu (vyjmutý zásobník, otevřený závěr, výstražník) a vstát od zbraně – to pro kontrolu, zda vystřelil pouze jednou. (v případě porušení této povinnosti střelci hrozí diskvalifikace) Po ukončení časového intervalu 1 minuta rozhodčí zkontrolují zasažení „studených“ terčů a položka pokračuje dále – v čase 10 minut má střelec libovolný nástřel (na nástřelný terč) a zbývajících 9 ran na terč „Rukojmí“. Pokud by se v terči pro studenou ránu objevily zásahy dva a více, počítá se vždy ten nejhorší!

2) 4 rány – Terče BR na Timer, v časovém limitu 3 sekundy/ránu

Terč pro tuto položku obsahuje 8 BR terčků (dvě řady po čtyřech) označených postupně volacími znaky dle přiložené tabulky:

Písmeno	Slovo
A	ALPHA
B	BRAVO
C	CHARLIE
D	DELTA
E	ECHO
F	FOXTROT
G	GOLF
H	HOTEL

Střelec střelí na povel daný terč vždy jednu ránu (celkem 4), počítá se skóre pouze při zasažení správného terče a to v limitu 3 sekund, který odměří timer po povelu rozhodčího.

Průběh:

Každý střelec dostane své volací číslo (většinou od 1 do 10 dle použitého střeleckého stanoviště). Připraví se na svém stanovišti a vyčkává na povel ke střelbě. Povel rozhodčího se skládá z určení střelce, který má vystřelit, určení terče, který má střelec zasáhnout a povelu pro výstřel a ukončení střelby, který dává timer svým prvním a druhým pípnutím. (například: „*střelec číslo dva, CHARLIE, PÍP – PÍP*“). Střelec pokud dostane povel, musí v limitu stanoveném dvěma pípnutími timeru stihnout zasáhnout terč, který mu byl povelu určen.

Pokud svou ránu nestihne, nebo zasáhne jiný terč, započítává se mu skóre nula. Časový limit pro výstřel je stanoven na 3 sekundy. Rozhodčí zajistí, aby nebyl jeden střelec nucen střílet hned dvakrát za sebou.

3) 3 rány – Střelba po zátěži

Zátěž je realizována formou pěti cviků, které si střelec zvolí. Střílí se na tři terče 8x5,5 s bílým středem – do každého terče pouze jedna rána. Měří se celkový čas provedení položky a výsledek se vypočítává podle vzorce: $V = \text{skóre}^5$ (na pátou) / čas (v sekundách). Ve speciálních případech, kdy střelec není schopen provádět zátěžovou část této položky tak, jak je stanovena pravidly (například v případě věkového, pohybového a nebo jiného zdravotního omezení střelce), může JURY udělit tomuto střelci výjimku a stanovit mu speciální typ zátěže, vhodný k jeho omezením a adekvátní této položce. Tyto výjimky jsou stanovovány zcela individuálně a nemohou být nikým nárokovány.

Průběh:

Střelec se připraví na stanovišti (možno nabít náboje do zásobníku), stoupne si poblíž své zbraně (otevřený závěr, zásobník mimo zbraň, komora i místo před komorou prázdné) a připraví se na položku. Pro zátěž si může střelec vybrat, zda bude provádět pět klasických dřepů, nebo pět kliků. Po povelu „START“ rozhodčí začíná stopkami měřit čas. Střelec provede pětkrát vybraný cvik, poté zalehne ke zbrani a vypálí tři rány na dané tři terče. S třetím výstřelem zastavuje rozhodčí stopky a sděluje střelci naměřený čas. Výsledek této položky se následně vypočítá dle výše uvedeného vzorce.

Poznámka:

Technické provedení cviků se řídí následujícími pravidly:

DŘEP – se provádí v plném rozsahu, tedy od napnutých nohou vstoje, přes úplně pokrčené nohy v dřepu až nazpět po napnuté nohy vstoje. Rukama se nesmí střelec při provádění dřepů o nic opírat.

KLIK – se provádí taktéž v plném rozsahu, tedy od napnutých rukou ve vzporu (země se dotýkají pouze špičky nohou a dlaně či pěsti), přes pokrčené ruce, kdy loket svírá úhel menší než 90 stupňů až po opětovně napnuté ruce ve vzporu na rukou.

V případě, že rozhodčí nazná (naznají) porušení těchto podmínek pro provádění cviků při zátěži – mohou střelce zastavit a nechat jej položku opakovat.

4) 20 ran – Střelba v polohách, v celkovém čase 16 minut

Střílí se nejprve v poloze VSTOJE, 10 ran v čase 8 minut na terč figura s kruhy (dva terče, do každého 5 ran). Dále pak v poloze VKLEČE/SEDĚ, 10 ran v čase 8 minut na menší terč figura s kruhy (dva terče, do každého 5 ran). Tyto dvě části jsou odděleny časem, potřebným na přípravu a kontrolu prvních terčů.

Průběh:

Střelec se připraví na stanovišti, po příslušném povelu střílí 10 ran (dvakrát pět) na dva terče „figura“ z polohy vstoje. Pro vylepšení stabilizace může použít tyč dle pravidel. Následuje pauza nutná pro přípravu na další střelbu a kontrolu těchto terčů a po ní se pokračuje střelbou 10-ti ran (dvakrát pět) v poloze vsedě/kleče opět na dva menší terče „figura“, kdy může střelec využít pro stabilizaci polohy pouze jednu židli dle pravidel.

5) LOSOVATELNÁ POLOŽKA – je losována až těsně před začátkem závodu.

6) 5 ran – Kolečka, v celkovém čase 5 minut.

Terč ve formátu A4 obsahuje 15 různě velkých a dle toho různě bodovaných koleček. Střelec si může vybrat, která kolečka zasáhne. Skóre zasažených koleček se sčítá. Každé kolečko lze platně zasáhnout pouze jednou! Rána navíc znamená škrtnutí nejlepší rány.

Průběh:

Střelec po daném povelu střílí na daný terč 5 ran v celkovém čase do pěti minut. Každé kolečko může být platně zasaženo pouze jednou.

Losovatelné položky:

5_1) 10 ran – SMILES 36 v celkovém čase 10 min.

Terč obsahuje 36 odlišných „Smajlíků“ (liší se tvar nosu, očí a úst). Střelec si losuje obálku obsahující ty „Smajlíky“, které musí najít a zasáhnout – každého jednou ranou.

Průběh:

Závodník si vylosuje zalepenou obálku s 10 „smajlíky“, kterou smí otevřít až po povelu „Start“. Tímto povelom se rovněž spouští stopky. Úkolem je identifikovat určené „smajlíky“ na terčové ploše a zasáhnout je v limitované době. Pokud se podaří zasáhnout dva smajlíky najednou – jednou ranou, jsou oba započítáváni jako zasažené. Závodník je povinen na vylosovanou obálku napsat své startovní číslo – pro následné počítání skóre.

Hodnocení: správný zásah 10 bodů, chybějící zásah 0, nesprávný zásah -10 bodů

5_2) 8 ran – Rukojmí v oknech, v celkovém čase 75 sekund

Terč obsahuje celkem 8 postav typu „Únosce“ (terč) a 6 postav typu „Rukojmí“ (neterč). Střelec se snaží zasáhnout všech 8 terčů v čase do 75 sekund.

Průběh:

Platný je jakýkoli zásah, kde alespoň část zásahu je v bodované oblasti terče. Zasažení neterče znamená záporné skóre, které přebije i skóre kladné v případě, že jsou zasaženy terč i neterč jednou ranou – počítá se pouze skóre záporné.

5_3) 6 ran – Pivní tácek, v celkovém čase 10 min.

Pivní tácek je zavěšen volně na niti, na tácku jsou umístěny z každé strany 3 černé zálepky 16mm.

Hodnocení: zásah (poškození) zálepky z předu (ze strany, na které je zálepka nalepena) = 1 bod. Každá zálepka může být platně zasažena pouze jednou, a to z předu! Tato položka může být ve větrném závodě nahrazena jinou losovatelnou položkou a to i v průběhu závodu, ještě před započítáním této položky.

Průběh:

Na tuto položku nastoupí střelec pouze se šesti náboji, které rozhodčí před položkou zkontroluje. Ostatní náboje musí být mimo dosah střelce.

5_4) 7 ran – Bobr, v celkovém čase 2 minuty. (libovolný počet ran)

Sedm terčůku typu BenchRest je ukrytých pod clonou (nejlépe čtverec či kruh z kartonu), jejíž průměr přesahuje terčíky ale nepřesahuje rozměry papíru A4, takže terče nejsou z polohy střelce viditelné, ale je možno tušit jejich umístění. Clona je před terčem držena pouze pomocí tří standardních dřevěných špejlí, umístěných vedle sebe (vzájemně se dotýkají), které jsou přilepeny lepicí páskou na spodek clony a jejich druhý konec je také lepicí páskou přilepen na desku pod terči tak, aby clona terče spolehlivě zakrývala a mezi clonou a spodním uchycením špejlí bylo dostatek prostoru, kde lze špejle střelbou zasáhnout a jejich zlomením odstranit clonu. Doporučuje se, umístit špejle mírně šikmo, nikoli přesně svisle, aby mohla clona volně odpadnout. Hodnotí se nejhorší zásah v každém ze sedmi terčů.

Průběh:

Střelec v této položce střílí neomezený počet ran v časovém limitu 2 minuty. Střelec terče pod clonou nevidí, takže může buďto odhadovat, kde terče jsou a zasahuje je skrz clonu naslepo, nebo může střelbou poškodit špejle držící clonu tak, aby clona upadla a terče odkryla, a poté zasahuje terče přímo. Na konci jsou ve všech sedmi terčích zhodnoceny zásahy – v případě dvou a více zásahů v jednom terči, se započítává nejhorší rána. Rány mimo terče hodnoceny nejsou.

5_5) 9 ran – Napoleon, v celkovém čase 90 sekund (9x 10s)

Terčem je figura obsahující soustředné kruhy různých poloměrů a dle toho i hodnot. Kruhy s hodnotami 10 a 9 bodů jsou velmi malé. Od kruhu s hodnotou 8b se rozestupy zvětšují. Střelci střílí celkem devět ran vždy na povel, každou ránu v čase do 10s. První tři rány z polohy vstaje bez jakékoliv opory, další tři rány z polohy v sedě či kleče, také bez jakékoliv opory a poslední tři rány z polohy vleže, kde není povolena opora o dvojnožku, střílí se z klasické polohy s oporou pouze o loket, s možností využití střeleckého řemene. Hodnotí se 9 ran v terči.

Průběh:

Střelci se připraví na stanovišti tak, aby mohli vystřelit celkem devět ran ze tří poloh, vždy jednu ránu na povel a to v čase do 10 sekund. Rozhodčí před každou ranou zavelí například: „*ránu v poloze vstaje na terč napoleon nabíjet*“, poté vyčká, než si střelci nabijí a následně velí: „*v čase do 10 sekund START*“ a tímto povelům spouští stopky a měří čas 10 sekund. V tomto čase musí střelec vystřelit na terč pouze jednu ránu z povelu dané polohy. Pokud střelec vystřelí na jeden povel dvakrát či vícekrát, za každou ránu navíc se mu škrtá nejlepší zásah v terči. Po uplynutí deseti sekund velí rozhodčí „*STOP*“ a jakákoli rána po tomto povelu je hodnocena jako rána navíc! Rozhodčí velí takovým způsobem, aby všichni střelci měli čas potřebný pro přebití další rány a případně změnu polohy. Na závady zaviněné nesprávnou manipulací se zbraní nebo na úpravy výstroje a vybavení není brán zřetel.

Q) Stanovení pořadí

Stanovují se průběžná pořadí po jednotlivých položkách na základě dosažených výsledků (procentuelní dosažení maximálního nástřelu). Dosažená procenta z jednotlivých položek se sčítají, vyšší součet odpovídá lepšímu umístění. V případě rovnosti součtu procent rozhoduje pro střelce na prvních deseti místech rozstřel, jehož pravidla se stanovují níže.

R) Rozstřel

Rozstřel určuje konečné pořadí mezi dvěma a více závodníky, kteří se umístí do 10. místa na společné pozici (se stejným součtem procent v položkách závodu - 6 položek). Každý střelec střílí na vlastní zápalku. Vyhrává ten, kdo oznámí platný zásah dříve.

Průběh:

Rozstřelování střelci se připraví na svém stanovišti tak, že závěr zbraně je otevřen, komora i místo před komorou jsou prázdné a zásobník s náboji nebo náboje samotné volně leží připraveny vedle zbraně. Pro každého střelce bude připravena jedna zápalka (ve stojánku). Po povelu „*START*“ se střelci snaží co nejdříve zasáhnout střelbou svou zápalku. Jakmile si je střelec jistý, že je jeho zápalka zasažena, oznámí tento fakt povel „*STOP*“, čímž daný rozstřel končí. Hodnocena je zápalka pouze u toho střelce, který první hlásil „*STOP*“. Pokud je zásah platný, tedy střela zanechala na zápalce alespoň viditelný otisk, tento střelec vítězí. Pokud na dané zápalce není platný zásah, tento střelec prohrál. V případě rozstřelu mezi třemi a více střelci najednou, v rozstřelu pokračují dále pouze zbylí střelci. Pokud při zásahu, který poškodil posuzovanou zápalku, zasáhl střelec také plech chránící zápalkový stojánek (plech je pro čitelnost zásahu přelepený páskou) je tento zásah počítán jako NEplatný a střelec prohrál. Samotný zásah tohoto plechu bez poškození zápalky je brán jako rána mimo.

*Autory této soutěže a jejích pravidel jsou: **Robert Chlapek, Ivan Tůma a Zdeněk Groulík.***

Veškeré změny a rozhodnutí, týkající se této soutěže, jsou podmíněna souhlasem autorů.

Kontakt: sidewinders@seznam.cz

WWW.STRELECTVI.INFO